Et Patati et Patata

Les jeux autour du livre

Jouer pour lire, lire pour jouer...

Les séances d'animation de jeux autour du livre sont construites en fonction d'objectifs précis de découvertes du livre.

Diverses thématiques sont abordées, alternant des moments de lecture à voix haute et des moments de jeux. Les outils ludiques créés pour chacune des animations permettent à l'enfant d'aller vers le livre, de le manipuler, de jouer avec, d'entrer dans les illustrations et les textes... par le plaisir du jeu.

Les jeux, par thématique, dès 2 ans ... et ateliers bébés

CRIQUE, CRAQUE ET CROQUE TOUT...	(Gourmandise, 3/8 ans)
DE TOUTES LES COULEURS	(Vivre ensemble, 3/8 ans)
LA MONTAGNE AUX DROITS	(Vivre ensemble, à partir de 8 ans)
GARE A L'OURS !	(Pays froids, 3/7 ans)
IGLULIK	(Peuples du Grand Nord, à partir de 8 ans)
TAM TAM BAOBAB	(Afrique, 3/8 ans)
FLIC FLAC FLOC !!!	(Eau, à partir de 6 ans)
BLOUB BLOUB BLOUB	(Eau, 2/5 ans)
HOP, HOP, HOP ! POP-UP !	(Livres pop-up et animés, 3/6 ans)
QUELLE HISTOIRE !	(Loups, 3/6 ans)
À L'AVENTURE CHEZ LES TROLLS	(Pays scandinaves, 3/6 ans)
TROLLS ET TIBOIS...	(Pays scandinaves, à partir de 7 ans)
CACHE-CACHE DANS LES BOIS	(Forêt, 3/5 ans)
CACHE-CACHE FORET	(Forêt et ville, 6/9 ans)
LES SENS ... SENS DESSUS DESSOUS	(Les 5 sens, Ateliers Jeux/albums, 0/6 ans)
BING BADABOUM ! MAIS QUI VA LÀ ?	(Enquête policière, 4/7 ans)
MYSTERE AU SALON	(Enquête policière pour salon du livre, à partir de 8 ans)
CONTES, DE-CONTES ET RE-CONTES	(Contes traditionnels et détournés - 5/9 ans)
PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS	(Contes traditionnels - 3/6 ans)
MELI-MELONS DE NOEL	(Noël, Ateliers Jeux/albums - 2/6 ans)
CLING CLANG TUT TUT TRALALA	(Sons et musique - ans)
SUR LES TRACES DE JOHN CHATTERTON	(Enquête policière - à partir de 8 ans)

Et Patati et Patata

Les jeux autour du livre

Séances d'animation/jeux
de 50 mn à 1h30
- 16 enfants par séance -

CRIQUE, CRAQUE ET CROQUE TOUT…

Gourmandise - 3/8 ans

A partir de fruits, légumes, ustensiles de cuisines, les enfants partent à la découverte des deux goinfres et d'autres gourmands… Après avoir rencontré tous les personnages et avoir ainsi récupéré les ingrédients nécessaires, chacun réalise son bonhomme de pain d'épices … à déguster goulûment ...

DE TOUTES LES COULEURS

Vivre ensemble - 3/8 ans

Le Glouton a joué un mauvais tour à Petit Pouce : il lui a mangé toutes ses couleurs et Petit Pouce se retrouve dans un monde tout gris. Des fresques à réaliser, des personnages et environnements à retrouver, des habitats et moyens de transports à replacer ; les enfants partent à la rencontre de Sophie, Léo et de bien d'autres… pour colorer le monde.

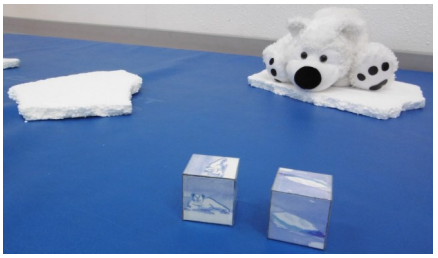
LA MONTAGNE AUX DROITS

Vivre ensemble - à partir de 8 ans

Les joueurs sont des citoyens qui doivent atteindre le sommet de la montagne en passant les étapes du respect des règles, du respect des autres et de l'environnement, pour pouvoir se débarrasser de leur stock de cartes "non respect" et construire un monde citoyen. Les solutions se trouvent dans des livres mais aussi dans la discussion entre enfants et adultes lors du jeu.

Et Patati et Patata

Les jeux autour du livre



Gare à l'Ours !

Pays froids - 3/7 ans

L'ours s'approche pas à pas... Vite le campement doit être installé et tout le monde doit être arrivé avant que l'ours n'atteigne la banquise !
Des animaux à reconstituer, des habitants à retrouver dans les histoires, et un ours à éviter...

IGLULIK

Peuples du Grand Nord - à partir de 8 ans

Le Grand Nord et ses peuples…
Nous partons en expédition dans les différents pays de neige et de glace, à la rencontre des habitants, de leurs habitats, de leurs coutumes, de leur vie quotidienne…
Casser la glace pour pêcher sera nécessaire pour cette aventure.

Tam Tam Baobab

Afrique - 3/8 ans

Un jour en Afrique… « le monstre Trimobe surgit à la première lueur de l'aube » …
Il s'empare des enfants, des animaux, des villages entiers et les jettent tous dans le puits. Vite ! Nous devons aller les sauver avant que le monstre ne revienne … et les ramener dans leurs villages...

Et Patati et Patata

Les jeux autour du livre

FLIC FLAC FLOC !!!

Eau - à partir de 6 ans

Les parents grenouilles et tous leurs têtards vivent dans une mare devenue trop petite. Ils décident donc de déménager vers une mare beaucoup plus grande. Mais attention, le voyage est truffé d'embuches, et surtout, l'aigle les guette et voudrait bien les attraper !
Les petites grenouilles se dépêchent et oublient d'emporter avec elles la plupart de leurs affaires.
Nous, les petits marins, allons prendre nos bateaux, récupérer les affaires des petites grenouilles (dans les albums), voguer au fil de l'eau jusqu'à la nouvelle mare, et enfin y déposer toutes les affaires.
Bienvenue petite grenouilles !

BLOUB BLOUB BLOUB

Eau - 2/5 ans

Bloub, Bloub, Bloub… un petit garçon se baigne...apparaissent une tortue, un morse, le papa, …. et une pieuvre qui forment une haute pyramide ! Mais...attention…« Plouf dans l'eau » !!!
Bloub, Bloub, Bloub… « On recommence ? »…
Nous allons pouvoir aider nos amis à refaire la pyramide. Pour cela, partons à la découverte de tous les personnages, puis entrons dans l'eau, pieds nus, pour remettre chacun à sa place...

HOP, HOP, HOP ! POP-UP !

Livres pop-up et animés - 3/6 ans

PLOUF ! La grenouille à grande bouche disparait dans sa mare….elle n'y reviendra pas tant que le gros crocodile vert rôde dans les environs… Ensemble, nous allons tenter d'effrayer l'effroyable crocodile pour l'éloigner afin que la grenouille puisse revenir….. Nous rencontrerons les amis de la grenouille, et la sorcière, prête à nous aider...
Attention ! Pop ! Up ! Surprises en pagaille !!!

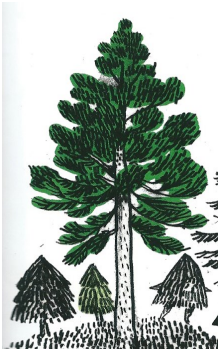
Et Patati et Patata

Les jeux autour du livre

Quelle histoire !

Loups - 3/6 ans

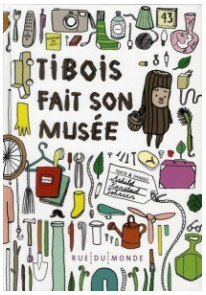
Le petit chaperon rouge, un ogre, la grand-mère, des loups, 3 petits cochons, un ballon rouge, un éléphant, un chasseur, des flamants roses…
Partons à la rencontre de toutes ces histoires pour que chacun y retrouve sa place et que les albums puissent se raconter. Méfiance, d'autres loups se cachent un peu partout….



À L'AVENTURE CHEZ LES TROLLS

Pays scandinaves - 3/6 ans

Faisons connaissance avec Princesse Aasta et son ami l'ours, Kvitebjorn.
Nous allons aller les rejoindre tout là-haut au nord de la Scandinavie. Mais pour cela, nous devons d'abord nous équiper contre le froid. Une fois emmitouflés, nous sommes prêts à partir !
Mais attention…. Nous allons devoir traverser de nombreuses forêts, et dans ces forêts vivent les Trolls. Une famille de 9 Trolls surtout nous inquiète : si nous les rencontrons ils nous empêcheront de continuer notre aventure. Arriverons-nous tout là-haut ?



TROLLS ET TIBOIS…

Pays scandinaves - à partir de 7 ans

Durant toute sa vie, Tibois a accumulé une variété d'objets incroyables qu'il a exposés dans un musée construit par ses soins. Mais à présent Tibois est épuisé et nous demande de l'aide pour remettre les objets du musée aux endroits où il les a trouvés. Nous allons donc accompagner Tibois dans tous les pays scandinaves.
Mais attention, les Trolls qui vivent dans les forêts vont essayer de nous empêcher de réussir notre mission.
Il nous faut faire vite pendant qu'il fait jour, car les Trolls ne peuvent sortir que la nuit...
Réussirons-nous à éviter les Trolls et disperser tous les objets de Tibois aux 4 coins de la Scandinavie ?

Et Patati et Patata

Les jeux autour du livre

CACHE-CACHE DANS LES BOIS

Forêt - 3/5 ans

Entrons dans une forêt aux essences multiples… Ecoutons, à l'affût des sons et des secrets des bois… Mais….rien ! Les arbres sont vides, tout est tombé des branches, et aucun secret ne peut plus être raconté ! Nous devons redonner vie aux arbres et à la forêt afin qu'ils puissent nous révéler leurs secrets à l'oreille. Partons à la recherche, des feuilles, des oiseaux, des fleurs, des animaux….pour repeupler les bois.

CACHE-CACHE FORET

Forêt - 6/9 ans

Nous voilà entourés de forêts, face à une ville qui grignote du terrain...
Fabriquons des arbres pour que la ville ne s'étende pas plus, et partons à la découverte de la forêt, à repeupler, pour qu'elle puisse nous raconter ses secrets.
Il faut redonner vie aux forêts, replanter des arbres pour qu'ils puissent nous raconter leurs secrets… mais comment nous y prendre ?

LES SENS … SENS DESSUS DESSOUS

Les 5 sens, Ateliers Jeux/albums - 0/6 ans

Promenons-nous …. dans le jardin, dans les bois, dans les montagnes, à la campagne, au bord de l'eau...
Oh un arbre ! Ah un nuage ! Je regarde tout !
Chhhhht !!! Cot cot cot ! Grrrrr ! J'entends tout !
Hummmmmmm ! Je sens tout !
Aïe ouille ça pique ! Mmmmmm c'est doux ! Je touche tout !
Miam ! Beurk ! Hummmm ! Je goûte tout !!!

Ateliers enfants/parents

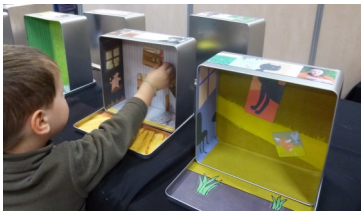
Des albums à manipuler, à sentir, à toucher, à observer, à déguster, à écouter…
Des jeux pour relier les sens aux albums et les albums aux sens.
Des histoires à se faire offrir en cadeau pour ressentir dans tous les sens.

Et Patati et Patata

Les jeux autour du livre

BING BADABOUM ! MAIS QUI VA LÀ ?

Enquête policière - 4/7 ans



À la demande d'une éditrice, des auteurs/illustrateurs ont fabriqué des « maquettes » narrant leurs livres, en vue d'une exposition. Mais voilà que, ce matin, tout est sans dessus-dessous, tout est mélangé, l'exposition n'est plus possible !
Mais que s'et-il passé ? Qui a bien pu faire tous ces dégâts ? Et pourquoi ?
Les enfants vont devoir reconstituer toutes les maquettes, trouver le coupable et le mobile.

MYSTERE AU SALON

Enquête policière pour - à partir de 8 ans
salon du livre

Enquête policière pour partir à la découverte d'auteurs et illustrateurs d'un salon du livre (enquête originale pour chaque salon).
Les participants commenceront leur enquête par une « formation accélérée » pour pouvoir devenir détectives. Tout au fil de l'enquête, les lieux traversés (dans le salon), les personnages rencontrés (auteurs/illustrateurs et personnages fictifs), les indices à chercher, les énigmes à résoudre seront issus des livres présentés au salon.

Contes, dé-Contes et re-Contes

Contes traditionnels et détournés - 5/10 ans

Mais que fait le loup dans la maison des trois ours ? Et pourquoi le petit chaperon rouge est-il jaune ? Hansel et Gretel ont emmené un petit pot de beurre et se sont réfugiés chez Mère-Grand... Pierre et son grand-père préparent un petit bonhomme de pain d'épices et Boucles d'Or accompagne le loup dans la forêt... Quel cafouillage !
Allons dans les bois à la recherche des "maisons à contes" pour conter, dé-conter et re-conter toutes ces histoires. Mais attention, si les portes de ces maisons se referment, les contes ne pourront plus être racontés...
Et voilà, notre petit conte, il peut commencer !

Et Patati et Patata

Les jeux autour du livre

PROMENONS-NOUS DANS LES BOIS

Contes traditionnels - à partir de 6 ans

Un jeu pour découvrir les contes traditionnels français et partir à la rencontre des personnages grâce à un plateau de jeu géant en bois illustré par Céline Bouvier. Les enfants vont se promener à la rencontre de différents personnages de contes, et vont retrouver des objets à amener à la maison de Mère-Grand.
Un jeu conçu par Libre & Rit.

Méli-Mêlons de Noël

Noël, Ateliers Jeux/albums - 2/6 ans

Ateliers enfants/ parents

Des ateliers pour fêter Noël, décorer le sapin les lutins, faire tomber la neige, retrouver les matriochkas, fabriquer une guirlande, discuter sur nos images de Noël, aider Milton à re-mettre son histoire dans le bon sens, entrer dans le labyrinthe du Père-Noël et...fabriquer son pop-up de Noël.

Cling Clang, Tût Tût, Tralala !!!

Sons et musique - 3/10 ans

Sophie, la vache musicienne, a un souhait : participer au concours du meilleur orchestre et le gagner ! Cette année le concours est un peu spécial, la musique n'est pas l'unique critère et doit être accompagnée de tous les sons et bruits de la vie courante…
Partons à la recherche de tous ces sons pour former un orchestre avec Sophie.
Gagnerons-nous le concours ?

ENQUETE AVEC JOHN CHATTERTON, DETECTIVE

Enquête policière - à partir de 7 ans

Aidons John Chatterton pour tester nos qualités de détective : adresse, logique, observation, mémoire. Au fil de l'enquête, nous récupérerons des indices qui nous permettront de résoudre l'énigme avec John Chatterton.
Un jeu conçu par Libre & Rit.