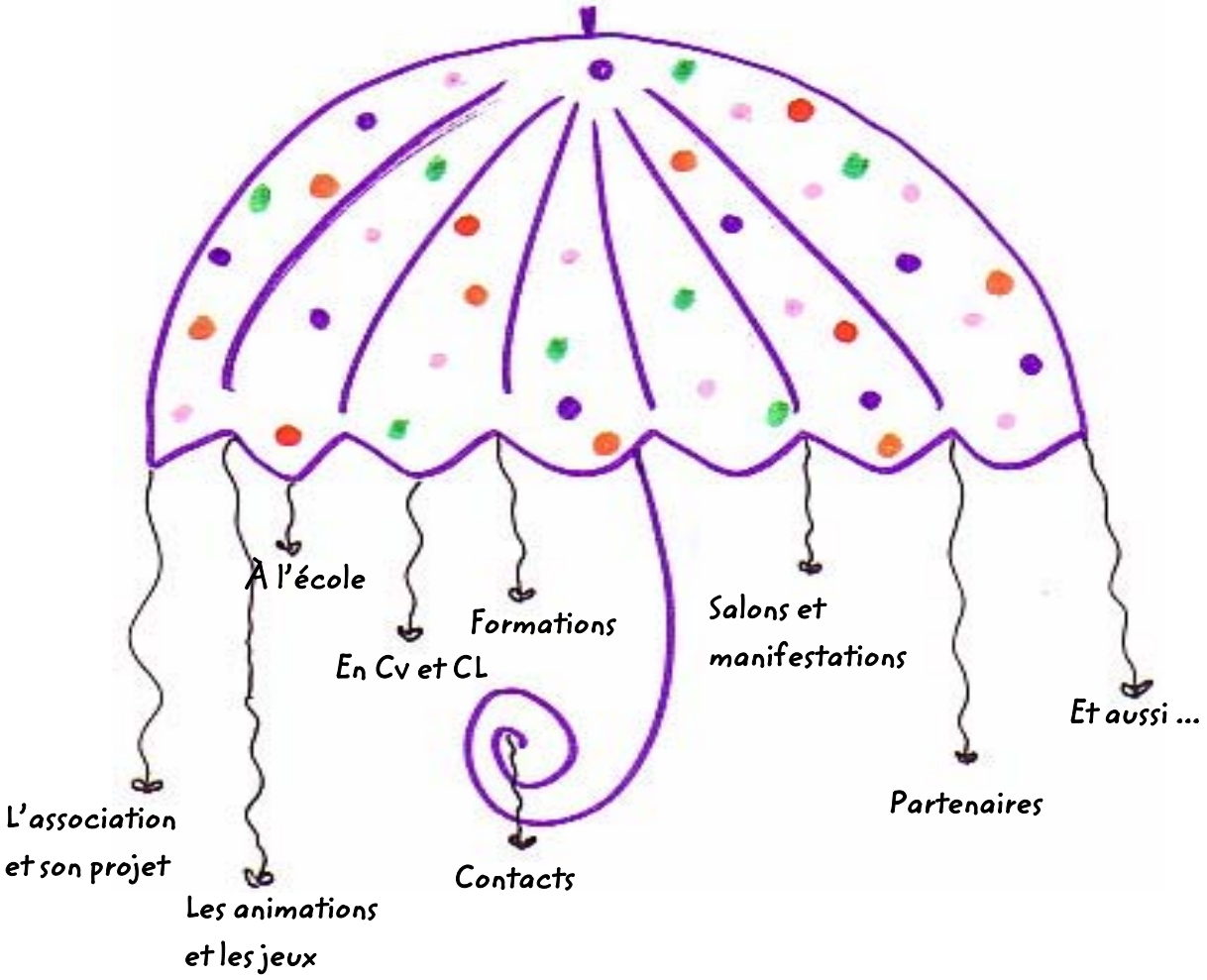
Association Loi 1901

Et Potati et Potata

Promouvoir le plaisir de lire par l'animation et le jeu



littérature jeunesse

Et Patati et Patata ...

... son projet

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Jouer pour lire, lire pour jouer...

Le projet de Et Patati et Patata est de promouvoir le plaisir de lire auprès des plus jeunes et des adultes par le biais du jeu et de l'animation.

Et Patati et Patata s'ouvre au livre et ouvre le livre aux enfants et aux plus grands.

Et Patati et Patata donne à écouter des histoires et fait jouer les enfants autour des mots, des livres, des images, des sons. Autant de richesses et de découvertes qui sont rendus possibles grâce à des supports variés.

Et Patati et Patata **ouvre les livres**

Pour...

le plaisir des oreilles et des yeux
développer l'écoute et le sens de l'autre
entrer dans les livres
développer l'imaginaire

Et Patati et Patata **fait jouer**

Pour...

découvrir autrement
se repérer dans les livres
savoir les utiliser
rendre l'enfant autonome par rapport au livre

Et Patati et Patata **met en place des formations**

Pour...

se repérer dans l'édition
se découvrir des ressources en lecture à voix haute
se constituer une malle de références et d'outils adaptés selon les publics et les structures

Et Patati et Patata ...

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

... les animations et les jeux autour du livre

- **Des lectures à voix haute**
pour découvrir le plaisir des livres...
- **Des animations et des jeux**
pour apprivoiser l'objet livre, développer l'écoute et l'imaginaire...
- **Des thématiques** à varier à l'infini...
pour découvrir le plaisir des mots et des images...

les animations en lecture à voix haute

les jeux autour du livre

Et Patati et Patata ...

Les animations en lecture à voix haute

Ouvrir
Le parapluie aux histoires,
entrebâiller
La malle aux livres
ou bien **cueillir**
les histoires dans les arbres...

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Les histoires se dégustent en tous lieux :
dans un jardin,
une salle de classe,
au sommet des montagnes ou au pied d'un arbre...

Les livres offrent leurs histoires :
les loups, la nature,
la citoyenneté, les étoiles,
les sorcières, Noël, Pâques,
le chocolat, etc...
sont des thèmes à distinguer ou à entremêler...

Et Patati et Patata ...

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Les jeux autour du livre

Jouer pour lire, lire pour jouer...

Les séances d'animation de jeux autour du livre sont construites en fonction d'objectifs précis, diverses thématiques sont abordés et par des moments de lecture à voix haute et par des moments de jeux. Les outils ludiques crées pour chacune des animations permettent à l'enfant d'aller vers le livre, de le toucher, de jouer avec, d'entrer dans les illustrations et les textes... par le plaisir du jeu.

Les p'tites bêtes

CRIQUE, CRAQUE ET CROQUE TOUT...

DE TOUTES LES COULEURS

La montagne aux droits

Sur les traces de...

Gare à l'Ours !

IGLULIK

Tam Tam Baobab

Et Patati et Patata ...

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

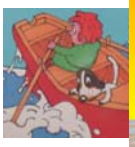
Les jeux autour du livre

Crique, Craque et croque tout...

A partir de fruits, légumes, ustensiles de cuisines, les joueurs partent à la découverte de Gourmands… Après avoir rencontré tous les personnages et récupéré les ingrédients nécessaires, les enfants réalisent chacun leur bonhomme de pain d'épices ou leur « plus préféré de gâteau ».

Objectifs

manipuler les livres de genres différents, reconnaissance / lecture d'image et d'écrit, développer l'écoute par des supports variés



- séance de 1h à 1h30
- maxi 18 enfants de 3 à 8 ans
- tapis, bancs, chaises, 4 tables

Tam Tam Baobab

- séance de 1h à 1h30
- maxi 18 enfants à partir de 5 ans
- tapis, bancs, chaises, 4 tables

Un jour en Afrique…
« le monstre Trimobe surgit à la première lueur de l'aube » …
Il s'empare des enfants, des animaux, des villages entiers et les jettent tous dans le puits.
Vite, nous devons aller les sauver avant que le monstre ne revienne … et les remettre dans leurs villages...

Et Patati et Patata ...

Les jeux autour du livre

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

La montagne aux droits

Les joueurs sont des citoyens qui doivent atteindre le sommet de la montagne en passant les étapes du respect des règles, du respect des autres et de l'environnement, pour pouvoir se débarrasser de leur stock de cartes "non respect" et construire un monde citoyen. Les solutions se trouvent dans des livres mais aussi dans la discussion entre enfants et adultes lors du jeu.

Objectifs
prendre conscience des attitudes de non respect, envisager des attitudes citoyennes, utiliser l'objet livre et trouver l'information, comprendre l'écrit, interpréter l'image.

- séance de 1h30
- 8 à 16 enfants lecteurs
- tapis, bancs, chaises, 6 tables

DE TOUTES LES COULEURS

Le Glouton a joué un mauvais tour au Magicien des Couleurs : il lui a mangé toutes ses couleurs et le Magicien se retrouve dans un monde tout gris. Des fresques à réaliser, des personnages et environnements à retrouver, des habitats et moyens de transports à replacer ; les enfants partent à la rencontre de Sophie, Léo et de bien d'autres… pour colorer le monde.

Objectifs
valoriser les différences en prenant conscience des richesses qu'elles renferment, diversifier les types d'entrée dans les ouvrages, rendre l'enfant acteur et autonome dans sa recherche.

- séance de 1h à 1h30
- 8 à 16 enfants de 4 à 8 ans
- tapis, bancs, chaises, 4 tables

Et Patati et Patata ...

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Les jeux autour du livre

Thème Grand Nord

IGLULIK

Le Grand Nord et ses peuples…
Nous partons en expédition dans les différents pays de neige et de glace, à la rencontre des habitants, de leurs habitats, de leurs coutumes, de leur vie quotidienne…

- séance de 1h à 1h30
- maxi 18 enfants à partir de 8 ans
- tapis, bancs, chaises, 5 tables

Gare à l'Ours !

L'ours s'approche pas à pas...
Vite le campement doit être installé et tout le monde doit être arrivé avant que l'ours n'atteigne la banquise !

- séance de 1h à 1h30
- maxi 18 enfants à partir de 5 ans
- tapis, bancs, chaises, 5 tables

Sur les traces de…

A l'approche de l'hiver la montagne prend un nouveau visage, le monde animal se prépare à survivre au froid et à la neige…
Chaque animal doit retrouver son habitat pour y hiberner ou pour y retrouver le réconfort après de rudes journées hivernales. Mais dans la précipitation, les animaux se sont égarés dans l'immensité de la montagne et ont chacun perdu plusieurs de leurs caractéristiques. Vont-ils réussir à récupérer tout ce qu'ils ont égaré et à retrouver leur maison avant que les rigueurs de l'hiver ne les rattrapent ? Chaque enfant part sur les traces d'un animal et l'accompagne chez lui en s'aidant des livres…

Objectifs
découvrir la faune montagnarde, identifier les modes de vie et les habitats de chaque animal, identifier les éléments descriptifs, donner les clés qui ouvrent les livres, lire des images.

- séance de 1h
- de 8 à 16 enfants à partir de 6 ans
- tapis, bancs, chaises, 5 tables

Et Patati et Patata ...

... à l'école

LE LIVRE AUTREMENT

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Vous souhaitez enrichir votre projet de classe de manière originale, ludique et pédagogique...

Et Patati et Patata vous propose des séances d'animation du livre jeunesse qui s'intégreront à votre emploi du temps et à votre progression durant tout le séjour.

Pour initier un thème, ou bien le conclure,
ou mieux encore pour aborder un sujet sous différents angles durant plusieurs séances,
Et Patati et Patata a construit des jeux et des animations qui amèneront chaque enfant vers le livre par et pour le plaisir.

pour diversifier les approches du livre et de la lecture ...

de la MATERNELLE ... au COLLÈGE

Vous avez un projet de classe sur une thématique n'apparaissant pas dans les propositions, les animations et les jeux sont sans cesse à inventer en fonction de vos objectifs et de vos envies , **n'hésitez pas à nous en faire part et construisons ensemble ces moments**...

Et Patati et Patata ...

... en Centre de vacances et Centre de loisirs

Des livres pour le plaisir !

Sommaire

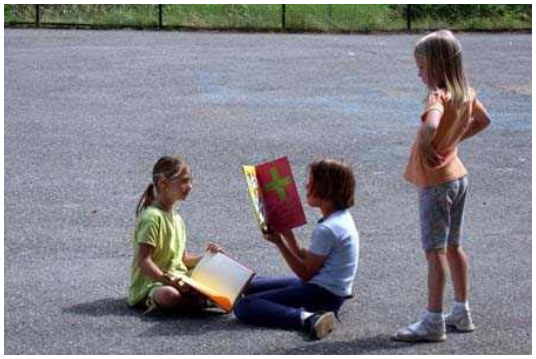
- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

« J'aime pas lire ! »
Nous avons tous entendu un jour un enfant nous clamer cette ritournelle alors que nous lui proposons un moment avec des livres !

Au sein du centre de vacances et de loisirs, l'animateur peut être un « passeur » de livres.
Proposer des activités autour du livre, c'est donner la possibilité à l'enfant de s'ouvrir sur le monde et de trouver un outil pour grandir dans un équilibre entre réel et imaginaire.
Alors, animer les livres, jouer avec les histoires et les mots, créer des jeux autour des livres ... autant de projets à mener au sein des structures de loisirs.

propose :

- **des JEUX autour du livre,**
- **des ANIMATIONS en lecture à voix haute,**
- **des ATELIERS D'ECRITURE**
- **des FORMATIONS**



Des projets de 1 journée à 1 mois...

En direction des enfants	En direction des équipes pédagogiques

Et Patati et Patata ...

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Actions en direction des enfants

- 1 journée ponctuelle d'animation/jeu étayant une thème abordé au sein du CV (citoyenneté, nature, sorcières, montagne...)
- 2 à 3 journées de sensibilisation au plaisir du livre et de l'écrit (animations/jeux et jeux autour de l'écrit)
- 4 à 5 journées de création d'un jeu autour des livres (ateliers d'écriture, ateliers de fabrication, ateliers de lecture...)
- projet sur 3 à 4 semaines permettant d'engager tous les enfants d'un même centre dans un projet commun de création d'histoire et de mise en forme graphique de cette histoire (livre géant, exposition..., exemple projet Livre en Partance)
- projet itinérant sur plusieurs CV
- ...

Actions en direction des équipes pédagogiques

Sensibiliser les adultes au plaisir de lire, pour que ces adultes deviennent les médiateurs des
livres au sein de leurs CV...

- formations BAFA et BAFD
- 1 journée de sensibilisation au plaisir de lire et à sa transmission auprès des enfants (lecture à voix haute et animation du livre)
- 1 journée de formation à l'aménagements d'espaces autour du livre et de mise en valeur des livres du fonds de la bibliothèque
- 1 à 2 journées de formation à la création d'animations et de jeux autour du livre pour enfants
- 2 journées de mise en valeur de la bibliothèque/coin lecture du CV, par un aménagement

pertinent, une approche des livres constituant le fonds et une réflexion sur l'animation et les projets autour du livre

Et Patati et Patata ...

Ateliers d'écriture

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Mots à rire

Jouer avec les mots

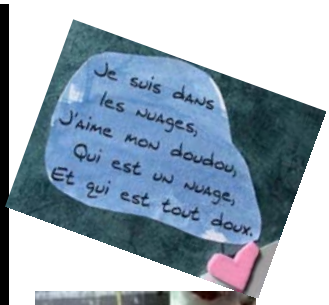
Plaisir des mots

Les lettres se sont échappées de leurs mots...
petit à petit emportées par
l'imagination de leurs lecteurs successifs...

Imaginez-vous
récoltant ces lettres, laissant promener
votre regard et votre pensées au fil des mots et
des images à créer...

Mots en boites

Mots à imaginer



Projet : Livre en Partance En partenariat avec l'association Destin Sensible

Mots en liberté

Mots pour rêver

Et Patati et Patata ...

... dans les salons et manifestations

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Créez un événement dans vos festivals et salons !

Et Patati et Patata installe un espace permanent d'animation où lire et jouer se dégustent sans modération !

Et Patati et Patata anime ponctuellement cet espace convivial en proposant des animations et des jeux autour de

Espace animation autour du livre jeunesse

Et Patati et Patata ...

... en formation

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Sensibiliser les adultes au plaisir de lire, pour que ces adultes deviennent les médiateurs des livres au sein de leurs structures ...

Qui est concerné ?
Bénévoles et professionnels d'associations, de bibliothèques, animateurs, éducateurs, enseignants ...

OBJECTIFS

Découverte des livres destinés à la jeunesse
. des classiques aux nouveautés
. prendre du plaisir à la découverte de l'objet livre et de son contenu

Sensibilisation à la lecture et à l'animation du livre
. favoriser la rencontre et créer du lien entre le livre et le lecteur adulte
. se découvrir des ressources pour animer le livre
- rendre l'enfant curieux du livre et de son contenu (attiser la curiosité)
- . aider l'enfant à se familiariser avec le livre et à se l'approprier en tant qu'outil

Découverte des stratégies ludiques
. jouer pour lire, lire pour jouer
. se constituer un répertoire d'animations-jeux autour du livre

Comment se déroulent les formations ?

Et Patati et Patata ...

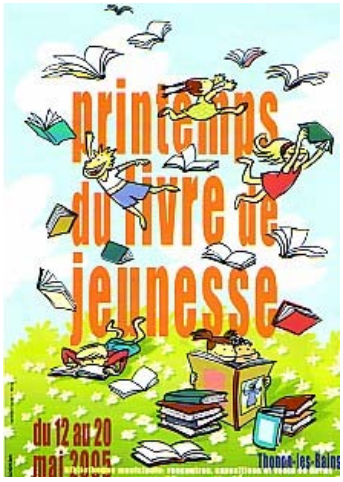
... quelques unes de ses actions

... ses partenaires

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Quelques actions ...



Création et animation de jeux autour des illustrations des auteurs/illustrateurs invités

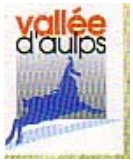
Animations ludiques autour de la gourmandise sous « La tente à lire »
Festival 2005 - Le Grand Bornand

Espace d'animation autour des jeux Gare à l'Ours ! et IGLULIK

dans le cadre de la manifestation - Les Gets

Espace permanent de jeux autour du livre et animations ludiques autour du livre
Ludothèque de Thonon les bains

Partenaires



Et Patati et Patata ...

... et aussi ...

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Liens ...

www.destinsensible.com

Parutions ...

« Faire vivre un espace livres : toute une histoire ».
Dossier complet à destination des équipes de centres de loisirs et de vacances sur la place du livre dans les loisirs, l'animation du livre, les jeux autour du livre, bibliographies pour constituer un fonds...

Et Patati et Patata ...

... contacts

Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

Un renseignement, une info, un projet ...
voici comment nous joindre pour nous en parler !

Les Frachettes
74110 Essert-Romand

04 50 79 01 85
06 80 85 97 71

www.etpatatietpatata.com

etpatati@tiscali.fr