

# Et Patati et Patata ...

## ... les animations et les jeux autour du livre

### Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires



- **Des lectures à voix haute** pour découvrir le plaisir des livres...
- **Des animations et des jeux** pour apprivoiser l'objet livre, développer l'écoute et l'imaginaire...
- **Des thématiques** à varier à l'infini... pour découvrir le plaisir des mots et des images...

les animations  
en lecture  
à voix haute

les jeux  
autour  
du livre

# Et Patati et Patata ...

## Les animations en lecture à voix haute

### Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

### Ouvrir

Le parapluie aux histoires,

entrebâiller

La malle aux livres

ou bien cueillir

les histoires dans les arbres...



**Les histoires se dégustent en tous lieux :**

dans un jardin,  
une salle de classe,  
au sommet des  
montagnes ou au  
pied d'un arbre...

**Les livres offrent leurs histoires :**  
les loups, la nature,  
la citoyenneté, les étoiles,  
les sorcières, Noël, Pâques,  
le chocolat, etc...  
sont des thèmes à distinguer  
ou à entremêler...

# Et Patati et Patata ...

## Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

## Les jeux autour du livre

### Jouer pour lire, lire pour jouer...

Les séances d'animation de jeux autour du livre sont construites en fonction d'objectifs précis, diverses thématiques sont abordés et par des moments de lecture à voix haute et par des moments de jeux. Les outils ludiques créés pour chacune des animations permettent à l'enfant d'aller vers le livre, de le toucher, de jouer avec, d'entrer dans les illustrations et les textes... par le plaisir du jeu.

### les p'tites bêtes

### CRIQUE, CRAQUE ET CROQUE TOUT...

### DE TOUTES LES COULEURS

La montagne aux droits

Sur les traces de...

Gare à l'Ours !

### IGLULIK

Tam Tam Baobab



# Et Patati et Patata ...

## Les jeux autour du livre

### Sommaire

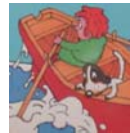
- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

### CRIQUE, CRAQUE ET CROQUE TOUT...

A partir de fruits, légumes, ustensiles de cuisines, les joueurs partent à la découverte de Gourmands... Après avoir rencontré tous les personnages et récupéré les ingrédients nécessaires, les enfants réalisent chacun leur bonhomme de pain d'épices ou leur « plus préféré de gâteau ».

#### Objectifs

manipuler les livres de genres différents, reconnaissance / lecture d'image et d'écrit, développer l'écoute par des supports variés



- séance de 1h à 1h30
- maxi 18 enfants de 3 à 8 ans
- tapis, bancs, chaises, 4 tables

### Tam Tam Baobab

- séance de 1h à 1h30
- maxi 18 enfants à partir de 5 ans
- tapis, bancs, chaises, 4 tables

Un jour en Afrique...

« le monstre Trimobe surgit à la première lueur de l'aube » ...

Il s'empare des enfants, des animaux, des villages entiers et les jette tous dans le puits.

Vite, nous devons aller les sauver avant que le monstre ne revienne ... et les remettre dans leurs villages...



# Et Patati et Patata ...

## Les jeux autour du livre

### Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

### La montagne aux droits

Les joueurs sont des citoyens qui doivent atteindre le sommet de la montagne en passant les étapes du respect des règles, du respect des autres et de l'environnement, pour pouvoir se débarrasser de leur stock de cartes "non respect" et construire un monde citoyen. Les solutions se trouvent dans des livres mais aussi dans la discussion entre enfants et adultes lors du jeu.

#### Objectifs

prendre conscience des attitudes de non respect, envisager des attitudes citoyennes, utiliser l'objet livre et trouver l'information, comprendre l'écrit, interpréter l'image.



- séance de 1h30
- 8 à 16 enfants lecteurs
- tapis, bancs, chaises, 6 tables



### DE TOUTES LES COULEURS



Le Glouton a joué un mauvais tour au Magicien des Couleurs : il lui a mangé toutes ses couleurs et le Magicien se retrouve dans un monde tout gris. Des fresques à réaliser, des personnages et environnements à retrouver, des habitats et moyens de transports à replacer ; les enfants partent à la rencontre de Sophie, Léo et de bien d'autres... pour colorer le monde.

#### Objectifs

valoriser les différences en prenant conscience des richesses qu'elles renferment, diversifier les types d'entrée dans les ouvrages, rendre l'enfant acteur et autonome dans sa recherche.

- séance de 1h à 1h30
- 8 à 16 enfants de 4 à 8 ans
- tapis, bancs, chaises, 4 tables

# Et Patati et Patata ...

## Les jeux autour du livre

### Sommaire

- L'association et son projet
- Les animations et les jeux autour du livre
- À l'école
- En CV et CL
- Salons et manifestations
- Formations
- Et aussi ...
- Partenaires

### Thème Grand Nord

#### IGLULIK



Le Grand Nord et ses peuples...

Nous partons en expédition dans les différents pays de neige et de glace, à la rencontre des habitants, de leurs habitats, de leurs coutumes, de leur vie quotidienne...

- séance de 1h à 1h30
- maxi 18 enfants à partir de 8 ans
- tapis, bancs, chaises, 5 tables

L'ours s'approche pas à pas...  
Vite le campement doit être installé et tout le monde doit être arrivé avant que l'ours n'atteigne la banquise !

- séance de 1h à 1h30
- maxi 18 enfants à partir de 5 ans
- tapis, bancs, chaises, 5 tables



## Gare à l'Ours !

## Sur les traces de...

A l'approche de l'hiver la montagne prend un nouveau visage, le monde animal se prépare à survivre au froid et à la neige...

Chaque animal doit retrouver son habitat pour y hiberner ou pour y retrouver le réconfort après de rudes journées hivernales. Mais dans la précipitation, les animaux se sont égarés dans l'immensité de la montagne et ont chacun perdu plusieurs de leurs caractéristiques. Vont-ils réussir à récupérer tout ce qu'ils ont égaré et à retrouver leur maison avant que les rigueurs de l'hiver ne les rattrapent ? Chaque enfant part sur les traces d'un animal et l'accompagne chez lui en s'aidant des livres...

#### Objectifs

découvrir la faune montagnarde, identifier les modes de vie et les habitats de chaque animal, identifier les éléments descriptifs, donner les clés qui ouvrent les livres, lire des images.

- séance de 1h
- de 8 à 16 enfants à partir de 6 ans
- tapis, bancs, chaises, 5 tables